

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Manfaat.....	2
1.6 Pelaksanaan.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Media.....	5
2.1.1 Cetak	5
2.2 Majalah	6
2.2.1 Fungsi Majalah	7
2.2.2 Kriteria Majalah yang baik.....	8

2.3 Tata Letak/Layout	11
2.3.1 Komposisi Tata Letak.....	11
2.3.2 Elemen Layout	12
2.4 Tipografi	12
2.5 Percetakan.....	14
BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN KARYA.....	16
3.1 Metodologi.....	16
3.2 Teknik Pengumpulan Data.....	16
3.3 Analisa Data.....	17
3.3.1 Metodologi Perancangan	17
3.4 Teknik Perancangan Karya.....	17
3.4.1 Pra Produksi.....	17
3.4.2 Produksi	18
3.4.3 Pasca Produksi	18
BAB IV GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	18
4.1 Sejarah Perusahaan.....	19
4.2 Visi dan Misi.....	23
4.3 Profil Perusahaan.....	23
4.4 Lokasi Perusahaan.....	24
4.5 Logo.....	24
4.6 Struktur Organisasi.....	25
4.6 Staff	26

BAB V IMPLEMENTASI KARYA	27
5.1 Produksi	27
5.1.1 Rubrik di Majalah zigma.....	27
5.1.2 Rubrik di Majalah Omega.....	28
5.2 Pasca Produksi	33
BAB VI PENUTUP.....	38
5.1 Simpulan	38
5.2 Saran	38
DAFTAR PUSTAKA.....	39
LAMPIRAN.....	40



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Diagram Perancangan	17
Gambar 4.1 Peta Lokasi	24
Gambar 4.2 Logo Zigma	24
Gambar 4.3 Logo Omega	24
Gambar 4.4 Bagan Struktur Organisasi.....	25
Gambar 5.1 Zigma 117 Special Feature	28
Gambar 5.2 Zigma 117 Now Playing	29
Gambar 5.3 Zigma 118 Checkpoint 1	29
Gambar 5.4 Zigma 118 Checkpoint 2	30
Gambar 5.5 Omega 105 Local Update 1	30
Gambar 5.6 Omega 105 Local Update 2	31
Gambar 5.7 Omega 105 Local Update 3	31
Gambar 5.8 Omega 105 Facebook Games	32
Gambar 5.9 Pasca Produksi Special Feature	33
Gambar 5.10 Pasca Produksi Now Playing	34
Gambar 5.11 Pasca Produksi Checkpoint 1	34
Gambar 5.12 Pasca Produksi Checkpoint 2	35
Gambar 5.13 Pasca Produksi Local Update 1	35
Gambar 5.14 Pasca Produksi Local Update 2	36
Gambar 5.15 Pasca Produksi Local Update 3	36
Gambar 5.16 Pasca Produksi Facebook Games	37

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Staff	26



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Penerimaan Mahasiswa Kerja Praktik	40
Lampiran 2 Acuan Kerja	41
Lampiran 3 Garis Besar Rencana Kerja Mingguan	42
Lampiran 4 Log Harian	43
Lampiran 5 Kehadiran Kerja Praktik	44
Lampiran 6 Formulir Akhir Masa Kerja Praktik	45
Lampiran 7 Surat Keterangan Selesai Kerja Praktik	46
Lampiran 8 Kartu Bimbingan Kerja Praktik	47

