

BAB V

IMPLEMENTASI KARYA

Pada bab implementasi karya ini, penulis akan menjelaskan tentang penerapan semua rancangan yang telah dibuat dalam proses perancangan karya khususnya Graphic Designer, yang sesuai dengan bagian penulis dalam kerja praktik di Majalah Zigma.

5.1 Produksi

Pada tahapan produksi ini menggunakan software Adobe Photoshop. Graphic designer bekerja mengatur tata letak halaman sehingga tampilan menarik dan informasi dapat tersampaikan. Dalam hal ini Graphic designer tidak memasukkan body teks, editorlah yang memasukkan body teks setelah tata letak halaman ini selesai. Berikut ini dijelaskan tentang rubrik yang dikerjakan penulis adalah sebagai berikut:

5.1.1 Rubrik di majalah Zigma

1. Special Feature.

Special Feature berisi tentang gadget game terbaru. Dijelaskan tentang kelebihan dan kekurangan produk.

2. Now Playing

Now Playing berisi tentang game yang lagi hangat dimainkan di bulan tersebut menjelaskan deskripsi game tersebut dan rating nilai permainannya.

3. Checkpoint

Checkpoint berisi tentang daftar-daftar game yang baru muncul ataupun yang akan muncul dalam bulan tersebut.

5.1.2 Rubrik di majalah Omega

1. Local Update

Local Update berisi tentang game gadget terbaru. Menjelaskan trik-trik permainan game tersebut.

2. Facebook Games

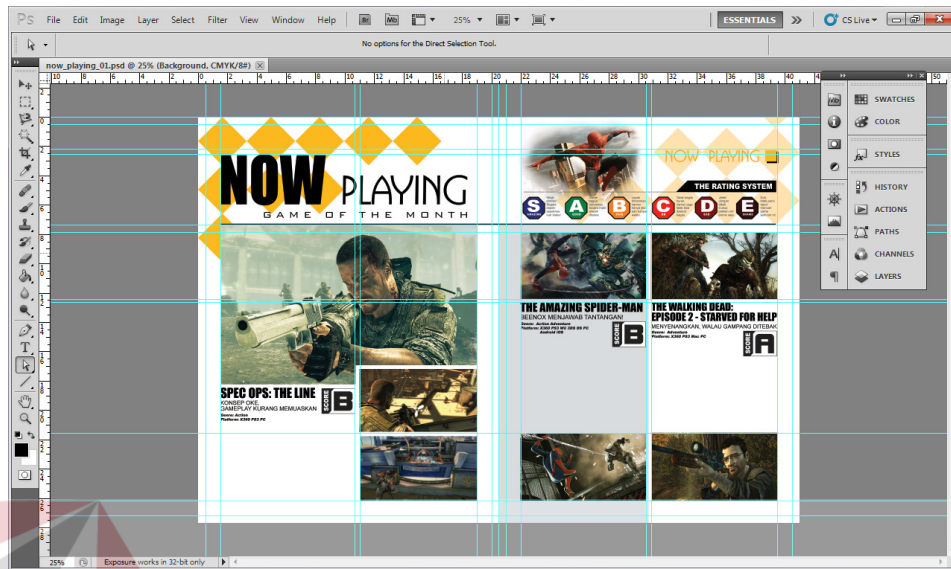
Facebook Games berisi tentang ulasan game terbaru yang tampil di facebook.

Berikut ini merupakan beberapa karya penulis dalam kerja praktik di majalah Zigma dan Omega yang merupakan group dari Zigma.

1. Zigma Edisi 117

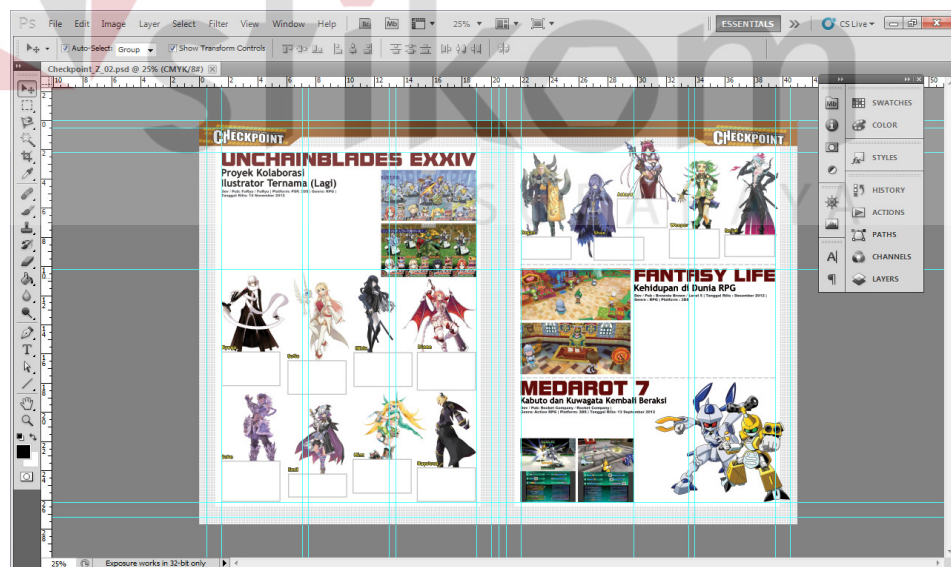


Gambar 5.1 Zigma 117 Special Feature

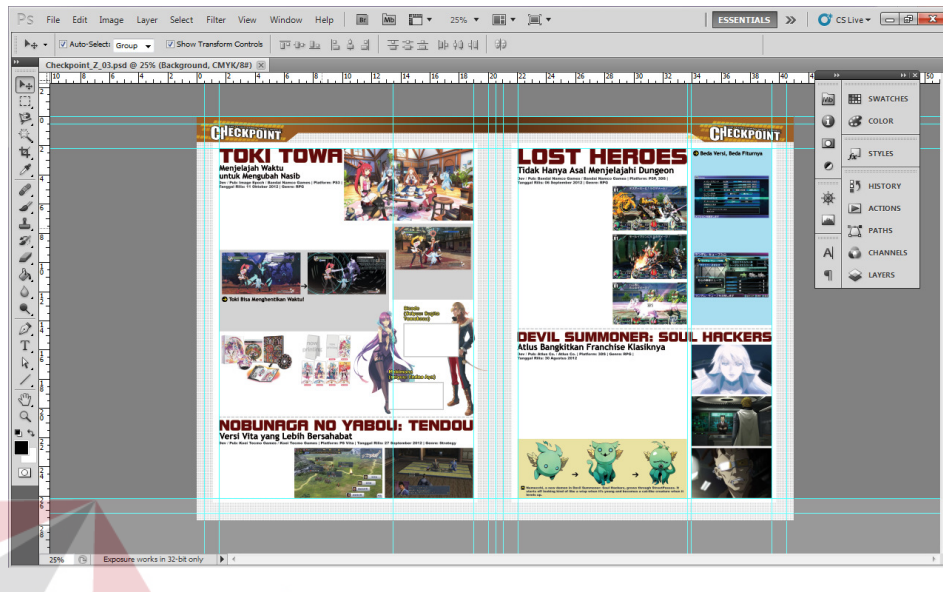


Gambar 5.2 Zigma 117 Now Playing

2. Zigma Edisi 118



Gambar 5.3 Zigma 118 Checkpoint 1

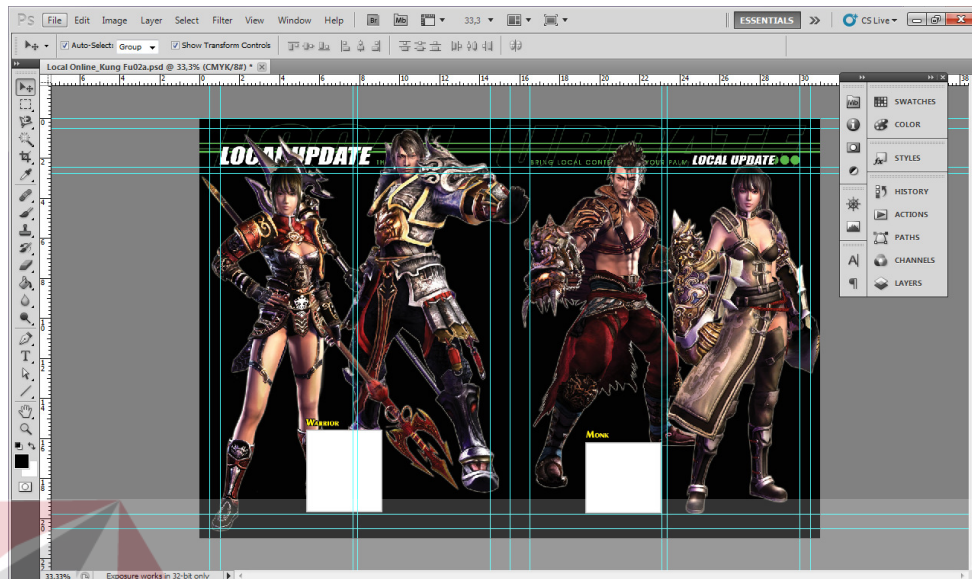


Gambar 5.4 Zigma 118 Checkpoint 2

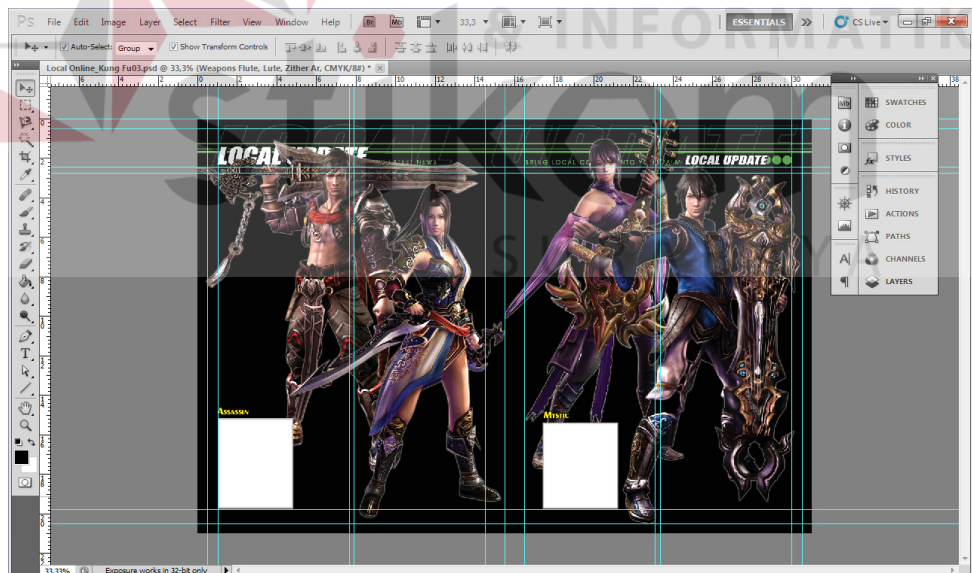
3. Omega Edisi 105



Gambar 5.5 Omega 105 Local Update 1

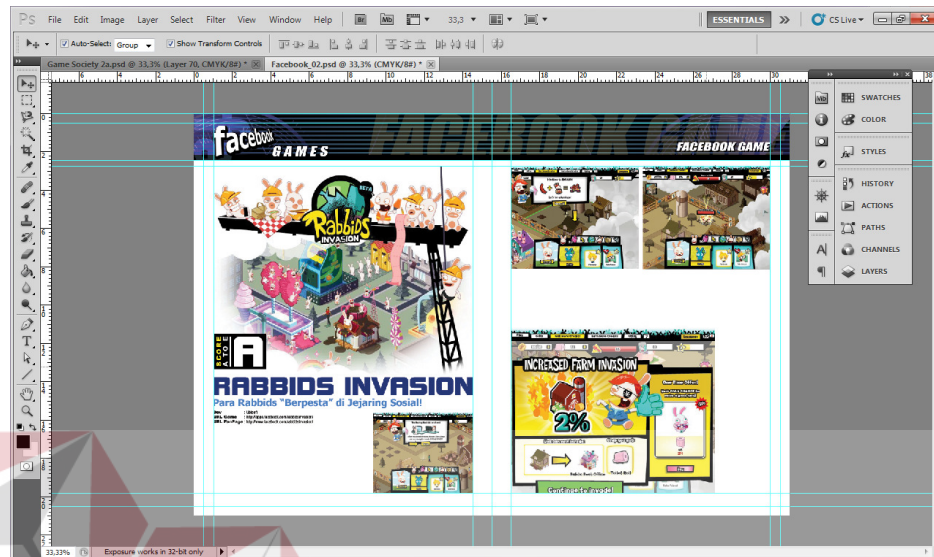


Gambar 5.6 Omega 105 Local Update 2

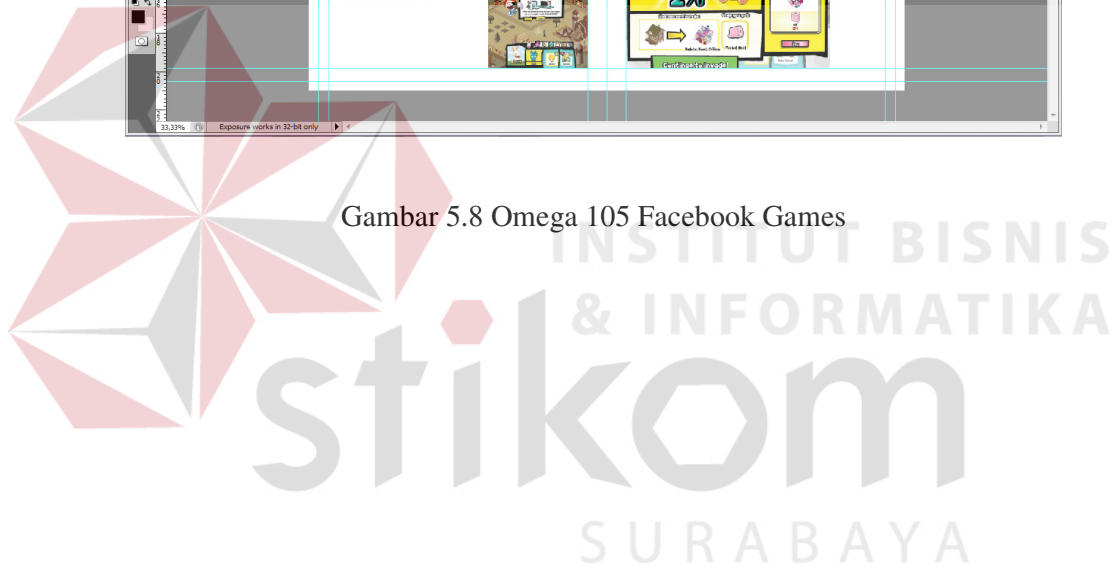


Gambar 5.7 Omega 105 Local Update 3

4.Omega Edisi 106



Gambar 5.8 Omega 105 Facebook Games



5.2 Pasca Produksi

Pada tahapan pasca produksi ini merupakan hasil jadi dari tata letak halaman yang telah di kerjakan Graphic Designer pada tahap produksi dan telah mendapat revisi kemudian diterbitkan dalam majalah Zigma dan Omega.

1. Zigma Edisi 117



Gambar 5.9 Pasca Produksi Special Feature



Gambar 5.10 Pasca Produksi Now Playing

2. Zigma Edisi 118



Gambar 5.11 Pasca Produksi Checkpoint 1

INSPIRASI BISNIS & INFORMATIKA



Gambar 5.12 Pasca Produksi Checkpoint 2

3. Omega Edisi 105



Gambar 5.13 Pasca Produksi Local Update 1



Gambar 5.14 Pasca Produksi Local Update 2



Gambar 5.15 Pasca Produksi Local Update 3

4. Omega Edisi 106



Gambar 5.16 Pasca Produksi Facebook Games