

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring perkembangan zaman dan perkembangan teknologi yang semakin pesat, komputer merupakan salah satu bentuk teknologi yang perkembangannya sangat pesat bahkan perkembangan dalam hitungan hari saja. Komputer merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan teknologi saat ini, serta terus menerus mendominasi berbagai proses kerja agar dapat lebih mudah, efektif dan efisien.

Dengan itu perkembangan teknologi komputer telah banyak membantu pekerjaan manusia. Dari segi penyimpanan data-data hingga pengolahan data-data menjadi sebuah informasi secara komputerisasi. Komputerisasi adalah pemanfaatan secara benar dan semaksimal mungkin, bukan sekedar pengganti mesin ketik. Hal ini harus ditunjang oleh *hardware* (perangkat keras), *software* (perangkat lunak), dan *brainware* (operator/pengguna). Sebagai aktifitas sebuah teknologi untuk berjalan dengan baik, sehingga teknologi dapat digunakan dalam dunia industri, dunia bisnis, hingga dunia pendidikan.

Dalam perkembangan teknologi, belum merambat keseluruhan kedalam dunia pendidikan. Belum adanya teknologi yang akan membantu dan mengatasi permasalahan yang dihadapi oleh sekolah terutama permasalahan pembayaran SPP yang di hadapi SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya. Saat ini terdapat permasalahan dalam pencatatan dan pembuatan laporan pembayaran SPP dan banyaknya kehilangan informasi pembayaran SPP hingga data-data yang penting

dalam pengolahan informasi yang digunakan untuk membuat sebuah laporan keuangan dan suatu ketidaksesuaian dalam pencatatan asal keuangan yang ada pada laporan keuangan yang menjadi sumber ketidakakuratan laporan keuangan tersebut.

Melihat banyaknya kehilangan dan ketidakakurat dalam pembayaran SPP serta ketidakjelasan dalam informasi pembayaran SPP yang selama ini ditangani oleh bagian Tata Usaha pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya sehingga mengakibatkan pekerjaan menjadi tidak efisien. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka dirancnglah sebuah “Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran SPP pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya” yang dapat mengatasi permasalahan pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya.

1.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah dihadapi dalam kerja praktek ini adalah:

Bagaimana merancang bangun sistem informasi pembuatan pembayaran SPP pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya

1.3 Pembatasan Masalah

Sistem ini dirancang hanya untuk mengolah data sistem informasi sekolah yang memfokuskan pada pembuatan aplikasi sistem informasi yang dapat menghasilkan laporan berupa:

1. Pembayaran SPP.
2. Pembayaran Bimbingan Belajar, Perpindahan, Ujian Nasional.
3. Keterlambatan Pembayaran SPP.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

Merancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran SPP berbasis dekstop pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya.

1.5 Kontribusi

Kontribusi Kerja Praktek untuk SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya adalah sebagai berikut:

1. Membantu untuk permasalahan Tata Usaha mengatasi permasalahan dalam pembayaran SPP.
2. Membantu membuat laporan keuangan dalam pembayaran SPP siswa pada bagian keuangan.
3. Membantu mencatat pembayaran Bimbingan Belajar, Perpisaahan, Ujian Nasional yang digunakan secara akurat.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam pembuatan laporan ini dengan menggunakan sistematika penulisan laporan kerja praktek pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN.

Bab ini berisikan tentang uraian latar belakang permasalahan, rumusan masalah yang menggambarkan permasalahan di sekolah SMA Kemala Bhyangkari 1 Surabaya.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini berisikan data mengenai sejarah singkat, visi dan misi serta struktur organisasi pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya.

BAB III LANDASAN TEORI.

Bab ini berisikan teori yang berhubungan langsung inti permasalahan. Digunakan untuk membantu dalam menyelesaikan permasalahan yang dihadapi SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya yaitu Pengertian Sistem Informasi, Analisa dan Perancangan Sistem, Data Flow Diagram, dan Entity Relationship Diagram.

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN.

Pada bab ini dibahas gambaran mengenai sistem yang sedang berjalan dalam bentuk *Document Flow* serta dalam bentuk *System Flow*, *Data Flow Diagram*, dan *Entity Relationship Diagram* mengenai rancangan sistem yang dibuat. Selain itu dibuat juga struktur tabel dan desain *input output* serta detail presensi dari *hardware/software* pendukung, cara instalasi hingga detail dan *features* yang ada pada aplikasi.

BAB V PENUTUP.

Pada bab ini dibahas mengenai kesimpulan dan saran dari Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran SPP pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya terkait dengan tujuan dan permasalahan yang ada, serta saran untuk pengembangan sistem dimasa mendatang.