

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan masalah	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Pelaksanaan.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Game Flash	6
2.2 <i>Dressup</i>	6
2.3 Grafis vektor	7
BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN KARYA	9
3.1 Metodologi.....	9
3.2 Teknik Pengumpulan Data.....	9
3.3 Analisa Data.....	11
3.3.1 Metodologi Perancangan.....	11

3.4 Teknik Perancangan Karya.....	11
3.4.1 Pra Produksi.....	12
3.4.2 Produksi.....	14
3.4.3 Pasca Produksi.....	15
BAB IV GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	16
4.1 Sejarah Perusahaan.....	16
4.2 Profil Perusahaan.....	16
4.3 Lokasi Perusahaan.....	17
4.4 Logo.....	17
4.5 Struktur Organisasi.....	18
BAB V IMPLEMENTASI KARYA.....	19
5.1 Produksi.....	19
5.1.1 Pembuatan karakter utama.....	19
5.1.2 Pembuatan <i>background</i>	24
5.1.3 Pembuatan menu.....	25
5.1.4 Pembuatan Menu Utama.....	29
5.1.5 Manajemen layer.....	30
5.2 Pasca Produksi.....	30
BAB VI PENUTUP.....	32
6.1 Simpulan.....	32
6.2 Saran.....	32
DAFTAR PUSTAKA.....	33
Lampiran 1 Surat Balasan Perusahaan.....	34

Lampiran 2 Form KP-5, Acuan Kerja	35
Lampiran 3 Garis Besar Rencana Kerja Mingguan.....	36
Lampiran 4 Form KP-6, Log Harian Dan Catatan Perubahan Acuan Kerja....	37
Lampiran 5 Form KP-7, Kehadiran Kerja Praktik	39
Lampiran 6 Kartu Bimbingan Kerja Praktik.....	40
Lampiran 7 Form KP-4, Formulir Akhir Masa Kerja Praktik.....	42



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Karakter <i>cupcakes</i> yang dapat dirubah-rubah	10
Gambar 3.2 Diagram perancangan	10
Gambar 3.3 Tampilan antar muka game Jhonny Cupcakes	12
Gambar 3.4 Sketsa alternatif karakter dengan pensil	13
Gambar 3.5 Sketsa yang dibuat menggunakan pen tablet	14
Gambar 4.1 Peta lokasi	17
Gambar 4.2 Logo yellow cat games	17
Gambar 4.3 Bagan struktur organisasi.....	18
Gambar 5.1 Tracing karakter game	19
Gambar 5.2 Pewarnaan objek krim dengan fitur <i>clipping mask</i>	20
Gambar 5.3 Bagian-bagian tubuh dari karakter	20
Gambar 5.4 Dua jenis badan dalam game.....	21
Gambar 5.5 Es krim dengan empat variasi warna.....	22
Gambar 5.6 Empat varian warna krim.....	22
Gambar 5.7 Tiga jenis garnish yang terbuat dari berbagai jenis biscuit.....	23
Gambar 5.8 Variasi topping	23
Gambar 5.9 Variasi ekspresi wajah.....	24
Gambar 5.10 <i>Background</i> game Yo! Ice Cream	24
Gambar 5.11 Tampilan antar muka game “Jhonny Cupcakes”.....	25
Gambar 5.12 Menu pilihan <i>dressup</i>	26
Gambar 5.13 Tampilan jika menu garnish dipilih.....	26
Gambar5.14 Menu karakter.....	27

Gambar 5.15 Tampilan jika menu badan cone yang dipilih	27
Gambar5.16 Menu foto & <i>Facebook</i>	27
Gambar 5.17 Menu reset & kembali ke menu.....	28
Gambar 5.18 Menu suara	28
Gambar 5.19 Perubahan ikon yang terjadi.....	29
Gambar 5.20 Tampilan awal game Yo! Ice Cream.....	29
Gambar 5.21 Layer topping yang telah dikelompokkan	30
Gambar 5.22 Uji coba ilustrasi dengan berbagai kombinasi.....	31

