

BAB VI

PENUTUP

6.1 Simpulan

Berdasarkan hasil dalam proses pembuatan ilustrasi game Yo! Ice Cream dapat disimpulkan, bahwa dalam membuat sebuah ilustrasi game yang dapat diaplikasikan secara sinergi dengan programmer game flash, diperlukan manajemen layer yang tepat dan pemberian nama layer yang tertata sesuai dengan nama objek yang terdapat dalam layer tersebut.

6.2 Saran

Adapun saran dalam pembuatan game flash secara tim adalah, ketika kita, ilustrator membuat sebuah aset game flash, kita harus mengerti pula sistem kerja dari pemrograman berbasis flash. Programmer tentu ingin pengerjaan gamenya tidak terhambat karena kebingungan dengan letak layer yang berantakan. Jika ilustrator dapat memajemen layer yang tepat, maka programmer akan dengan mudah menyesuaikan game yang akan dibuat dengan ilustrasi yang diberikan ilustrator, dan otomatis akan mempercepat proses pengerjaan game tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

<http://dictionary.reference.com/browse/dress-up>, diakses 5 Oktober, pukul 19.03 WIB

<http://thesaurus.com/browse/dress+up>, diakses 5 Oktober, pukul 20.30 WIB

<http://voodoo-prophet.deviantart.com/journal/What-is-Vector-Art-214142224>, diakses 6 Oktober, pukul 06.09 WIB

http://help.adobe.com/en_US/flash/cs/using/WSd60f23110762d6b883b18f10cb1fe1af6-7e8aa.html#WSd60f23110762d6b883b18f10cb1fe1af6-7e89a, diakses 7 Oktober, pukul 06.31 WIB

