

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Di era kompetisi saat ini keberadaan perpustakaan sebagai sebuah lembaga yang bergerak dalam bidang jasa layanan informasi sangat berpengaruh. Pesatnya perkembangan jasa layanan informasi yang menggunakan teknologi informasi menuntut lembaga perpustakaan untuk dapat terus bertahan atau *survive* dan mampu bersaing. Pemilihan sistem informasi perpustakaan menjadi sebuah pertimbangan bagi perpustakaan dalam menghadapi globalisasi informasi dan perkembangan teknologi informasi. Untuk dapat memiliki daya saing yang tinggi maka diperlukan peningkatan kualitas layanan informasi di perpustakaan. Menurut Sulisty-Basuki (1991: 3) perpustakaan adalah sebuah ruangan, bagian sebuah gedung, ataupun gedung itu sendiri yang digunakan untuk menyimpan buku dan terbitan lainnya menurut tata susunan tertentu untuk digunakan pembaca, bukan untuk dijual.

Pada kerja praktek ini akan dibahas mengenai perpustakaan Universitas Wijaya Kusuma. Perpustakaan Universitas Wijaya Kusuma merupakan perpustakaan yang digunakan oleh civitas akademik Universitas Wijaya Kusuma maupun masyarakat umum. Dalam kenyataannya, dialami berbagai macam kekurangan pada perpustakaan Universitas Wijaya Kusuma. Salah satunya kekurangan yang dialami yaitu sirkulasi transaksi pada perpustakaan Universitas Wijaya Kusuma itu sendiri. Sesuai dengan kekurangan yang ada pada perpustakaan Universitas Wijaya Kusuma, maka dalam kerja praktek ini akan

membuat aplikasi yang bertujuan untuk memudahkan aktifitas perpustakaan, terutama sirkulasi perpustakaan Universitas Wijaya Kusuma.

Dengan dibuatnya aplikasi sirkulasi perpustakaan Universitas Wijaya Kusuma, diharapkan akan memudahkan proses sirkulasi transaksi pada perpustakaan Universitas Wijaya Kusuma sehingga sirkulasi pada perpustakaan Universitas Wijaya Kusuma akan menjadi lebih cepat, tepat dan akurat bila dibandingkan dengan sirkulasi sebelum dibuatnya aplikasi sirkulasi perpustakaan Universitas Wijaya Kusuma.

### **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sirkulasi peminjaman buku pada perpustakaan Universitas Wijaya Kusuma.

### **1.3 Tujuan Penelitian**

Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah proses sirkulasi pada perpustakaan Universitas Wijaya Kusuma menjadi lebih efektif dan efisien.

### **1.4 Manfaat Penelitian**

Adapun hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi :

- Perpustakaan Universitas Wijaya Kusuma Surabaya, aplikasi ini dapat memudahkan petugas dalam melakukan sirkulasi peminjaman dan pengembalian buku.
- User, memudahkan user dalam proses peminjaman dan pengembalian buku, sehingga tidak perlu lagi melakukan proses manual atau tulisan tangan.

- Penulis, mengembangkan dan menerapkan ilmu yang telah didapatkan dari studi Sistem Informasi sehingga ilmu tersebut dapat memberi manfaat bagi masyarakat umum. Khususnya pada user aplikasi ini.

### **1.5 Ruang Lingkup Penelitian**

Ruang lingkup penelitian ini dibatasi hanya membahas tentang sistem informasi sirkulasi perpustakaan dengan menggunakan pemrograman Visual Basic 2005. Sistem informasi dalam hal ini adalah sistem informasi yang terdapat pada perpustakaan Universitas Wijaya Kusuma Surabaya, yaitu Sistem informasi sirkulasi yang digunakan untuk memecahkan masalah, penyedia informasi, pelayanan informasi, serta pemantauan terhadap arus pustaka yang masuk maupun keluar sehingga sirkulasi pustaka yang dapat berjalan dengan lancar dan terkontrol. Sistem informasi ini tidak membahas tentang *security data*.

