

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kerja Praktek ini mengambil topik tentang ilustrasi game yang berjudul Food Festival dari sebuah perusahaan game yaitu Yellow Cat Games Studio. Media visual mengenalkan fashion wanita menjadi sangat menarik karena dalam media visual atau bisa disebut juga ilustrasi game, mampu mengkomunikasikan secara keseluruhan bagaimana visual didalam game tersebut untuk disampaikan kepada klien atau audien sebagai media promosi perusahaan.

Inovasi pada teknologi dan industri multimedia di dunia saat ini sedang berkembang pesat. Industri multimedia seperti halnya desain brand, pembuatan video, dan pembuatan game berjalan beriringan dan para desainer saling baradu dalam berkreasi, dalam hal ini ilustrasi 2D menjadi sangat penting, karena dapat menarik pelanggan untuk menikmati game tersebut dan 2D sendiri dibagi menjadi dua yaitu raster dan vector, raster adalah gambar yang terdiri dari pixel by pixel sedangkan vector gambar yang tidak pecah walau di zoom in sekalipun, dan vector dapat dibuat di Adobe Illustrator hal ini mempermudah seorang ilustrator untuk membuat karya ilustrasi tanpa mengurangi kualitasnya. Kualitas game untuk fashion tidak kalah menarik dari game-game yang lainnya. Dikarenakan target untuk game fashion adalah untuk kalangan wanita, yang kebanyakan tidak menyukai game-game yang mempunyai genre yang sangat berat. Hal tersebut merupakan sebuah tantangan oleh perusahaan Yellow Cat Games, disamping

target untuk game kalangan wanita itu banyak, juga game fashion wanita mampu memudahkan para desainer untuk menginspirasi membuat suatu desain baju sesuai tema seperti tema food festival . Food festival adalah sebuah acara yang menyelenggarakan stand-stand makanan untuk menarik pengunjung yang menyukai kuliner. Tema food festival merupakan tema yang diberikan Yellow Cat games studio untuk menyelesaikan mata kuliah kerja praktek untuk penulis. Oleh karena itu, penulis harus mempersiapkan dirinya dengan pengetahuan dan ketrampilan agar mampu menghadapi agar karya ilustrasi tersebut setara dengan dunia kerja profesional serta kritis dan memahami suatu deadline kerja.

Untuk itulah mata kuliah kerja praktek sebagai persiapan awal bagi mahasiswa sebelum terjun ke dunia kerja nantinya. Kegiatan kerja praktek ini juga sangat berguna untuk mengembangkan potensi mahasiswa dengan menerapkan keilmuan Komputer Multimedia yang telah diperoleh sebelumnya pada proses perkuliahan yang sudah diajarkan, juga menambah koneksi serta pertemanan dalam dunia kerja.

Kerja praktek merupakan salah satu matakuliah yang harus ditempuh oleh mahasiswa STIKOM Surabaya D4 Komputer Multimedia. Diharapkan ilmu yang telah diperoleh dapat di implementasikan nantinya. Oleh karena itu penulis memilih untuk kerja praktek disebuah perusahaan game di bagian ilustrator. Penulis memilih Yellow Cat Games sebagai tempat kerja praktek karena penulis tertarik ingin mengembangkan industri kreatif khususnya industri game di tanah air dengan tawaran mempelajari pekerjaan sebagai ilustrator di perusahaan tersebut.



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA

stikom

SURABAYA

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka ditemukan rumusan masalah di dalam pembuatan game ini antara lain:

1. Bagaimana membuat Ilustrasi game 2D berjudul “Food Festival” di perusahaan Yellow Cat Games Studio?
2. Bagaimana membuat game animasi 2D untuk kalangan wanita yang sesuai dengan konsep dan tema “Food Festival”?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dibahas di dalam pembuatan game ini antara lain:

1. Membuat ilustrasi game 2D .
2. Membuat game untuk kalangan wanita.
3. Membuat konsep ilustrasi *vector* dan info yang tersedia.
4. Pembuatan desain ilustrasi disesuaikan dengan tema Food Festival.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan game ini antara lain:

1. Membuat ilustrasi game dengan konsep Food Festival.
2. Mendalami dan mengaplikasikan program adobe Illustrator.
3. Mengaplikasikan ilmu pengetahuan dan ketrampilan yang telah diperoleh dari mata kuliah yang telah ditempuh di bangku perkuliahan.

1.5 Manfaat

Dari pembuatan game yang akan dilakukan, manfaat yang diperoleh adalah sebagai berikut:

1. Menambah koneksi dan pertemanan dalam lingkup kerja
2. Menambah pengalaman kerja di bidang Multimedia.
3. Membentuk sikap untuk bekerja lebih professional, kritis serta memahami deadline kerja
4. Ikut serta dalam mengembangkan industri game di tanah air.

1.6 Metode Penelitian

Konsep yang diterapkan dalam penggarapan ilustrasi game ini yaitu dengan memahami keinginan perusahaan yang nantinya bertujuan untuk memperoleh minat dari klien serta diharapkan ilustrasi ini dapat tampil dengan baik dan jelas untuk mengembangkan industri game di tanah air.

1.7 Kontribusi

Pembuatan ilustrasi game ini ialah bagian dari salah satu media promosi kepada klien yang sesuai lingkup dan segmentasi perusahaan serta sebagai portofolio perusahaan.

1.8 Sistematika Penulisan

Laporan kerja praktek ini terdiri dari beberapa bab dimana masing-masing bab terdiri dari berbagai sub-sub bab yang bertujuan untuk menjelaskan pokok-

pokok bahasan dalam penyusunan laporan ini. Adapun sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini di uraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan masalah, metodologi, dan sistematika penulisan.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Dalam bab ini di uraikan tentang sejarah singkat perusahaan, visi, misi, domisili perusahaan, dan struktur organisasi perusahaan.

BAB III LANDASAN TEORI

Dalam bab ini dibahas berbagai teori dasar tentang pembuatan ilustrasi presentasi dari unsur yang ada, serta pengaplikasiannya pada gambar yang mengacu pada prinsip-prinsip dari apa yang harus diterapkan pada sebuah karya.

BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTEK

Dalam bab ini menjelaskan metode-metode kerja selama melakukan kerja praktek, proses pengerjaan ilustrasi. Dimana nantinya metode-metode ini dapat digunakan dalam proses pembuatan karya atau proyek multimedia selama kerja praktek di Yellow Cat Games Studio.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini penulis mengemukakan kesimpulan dan saran dari proses pembuatan ilustrasi game food festival di Yellow Cat Games.