

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia pendidikan saat ini mulai berkembang. Banyaknya ilmu pengetahuan akan teknologi dan informasi di era global membuat masyarakat khususnya pelajar dan mahasiswa harus mengerti serta memahami tentang informasi teknologi. Pendidikan teknologi dan informasi umumnya tidak diajarkan di dalam pendidikan formal. Hal ini menyebabkan munculnya lembaga-lembaga kursus dan pelatihan yang dapat memberikan bekal ilmu teknologi dan informasi.

Lembaga kursus dan pelatihan merupakan salah satu bentuk satuan Pendidikan Nonformal yang diselenggarakan bagi masyarakat yang memerlukan bekal pengetahuan, keterampilan, dan sikap untuk mengembangkan diri dalam mengembangkan profesi, bekerja, atau melanjutkan pendidikan ke jenjang yang lebih tinggi. Berbeda dengan program pendidikan yang didapat dari bangku sekolah, yaitu pendidikan formal semata dan tidak banyak memberikan pengetahuan akan pendidikan nonformal.

Banyak lembaga kursus saat ini berdiri yang menyesuaikan kebutuhan program pendidikan dalam jenjang Sekolah Menengah Kejuruan (SMK), salah satunya adalah lembaga kursus pelatihan dalam bidang komputer. Bidang komputer tersebut meliputi bidang akuntansi, multimedia, desain, dan I.T. (*Information Technology*). Salah satu lembaga kursus yang memberikan pelatihan tersebut adalah PKBPI.

PKBPI memiliki banyak program pelatihan ahli profesi bidang komputer yang saat ini dibutuhkan oleh siswa-siswa sesuai profesi khususnya jenjang SMK. Program ahli profesi tersebut meliputi Ahli Profesi Desain Grafis, Ahli Profesi Multimedia, Ahli Profesi Teknik Komputer Jaringan, Ahli Profesi Akutansi Perkantoran dan Front Office. Selain itu, PKBPI juga mengajarkan pelatihan *soft skill* yang nantinya akan membangun karakter-karakter produktif dalam dunia kerja.

PKBPI memberikan banyak informasi kepada calon peserta didik tentang pentingnya pendidikan keahlian sejak dini. Informasi yang diberikan berasal dari Tim Humas PKBPI yaitu *Education Consultant Planner* bertujuan untuk menyiapkan pribadi yang memiliki *good skill* dalam menghadapi tantangan globalisasi dan perkembangan kerja. Informasi tersebut disampaikan dengan metode *presentation* di sekolah-sekolah jenjang SMK/SMA/MA. Di sini penulis akan mengulas tentang kegiatan Tim Humas PKBPI dengan merekam situasi dan kondisi dalam menjalankan tugas atau *job description* menjadi video dokumentasi.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas maka didapatkan rumusan masalah, yaitu, bagaimana membuat video dokumentasi tentang *job description* Tim Humas PKBPI?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang didapat setelah merumuskan masalah di atas adalah:

1. Membuat video dokumentasi tentang *job description* Tim Humas PKBPI.
2. Membantu kinerja kehumasan.

1.4 Tujuan

Sesuai dengan batasan masalah yang telah disebutkan, maka didapatkan tujuan dari penelitian ini adalah, membuat video dokumentasi tentang *job description* Tim Humas PKBPI serta membantu kinerja kehumasan di PKBPI.

1.5 Manfaat

1. Bagi Penulis
 - a. Penulis dapat mengaplikasikan ilmu yang didapat selama belajar di DIV Komputer Multimedia STIKOM Surabaya.
 - b. Mendapat ilmu baru tentang kinerja kehumasan.
2. Bagi Perusahaan
 - a. Membantu kegiatan kehumasan
 - b. Hasil karya penulis dapat menjadi dokumentasi pribadi Tim Humas PKBPI.
3. Bagi Pembaca
 - a. Pembaca dapat menikmati dokumentasi kegiatan.
 - b. Pembaca dapat mempunyai wawasan tentang dunia kursus dan pelatihan.

1.6 Pelaksanaan

Kerja Praktik ini dilaksanakan di PKBPI (Politeknik Komputer Bina Profesi Indonesia). Waktu pelaksanaannya yaitu sejak 30 Juli 2012 s.d 8 September 2012. Adapun kegiatan yang dilakukan adalah membantu kinerja kehumasan dan mendokumentasi kegiatan kehumasan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Laporan Kerja Praktik ini akan disusun sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Pada Bab I ini ada beberapa materi yang akan dijelaskan, yaitu:

1.1 Latar Belakang Masalah

1.2 Rumusan Masalah

1.3 Batasan Masalah

1.4 Tujuan

1.5 Manfaat

1.6 Pelaksanaan

1.7 Sistematika Penulisan

BAB II: LANDASAN TEORI

Pada Bab II ini akan dijabarkan tentang berbagai macam teori yang menjadi dasar dalam perancangan karya pada Kerja Praktik ini.

BAB III: METODE PERANCANGAN

Pada Bab III ini akan dijabarkan metode penelitian yang sesuai untuk mendukung metode perancangan karya yang akan dikerjakan pada Kerja Praktik ini.

BAB IV: GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab IV ini berisi penjelasan umum tentang gambaran perusahaan tempat Kerja Praktik ini, yaitu gambaran umum tentang Perusahaan Majalah Zigma dan Omega Surabaya.

BAB V: IMPLEMENTASI KARYA

Implementasikan hasil karya dari metode perancangan yang ada pada Bab III akan akan dijelaskan pada Bab V

BAB VI: PENUTUP

Pada Bab V ini akan dijelaskan beberapa hal, meliputi:

6.1 Simpulan

Bagian ini akan menjelaskan inti sari dari seluruh kegiatan selama Kerja Praktik, khususnya akan dijabarkan secara singkat dari masalah yang diangkat atau yang dikerjakan.

6.2 Saran

Bagian ini akan dijelaskan tentang kelebihan dan kekurangan selama kegiatan Kerja Praktik berlangsung.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi tentang daftar refrensi yang digunakan sebagai dasar dalam pelaksanaan Kerja Praktik, bisa berupa buku, koran, majalah, e-book dan lain-lain.

