

## BAB IV

### METODE KERJA PRAKTEK

#### 3.1 Metode Observasi

Observasi yang saya lakukan adalah secara langsung dan terfokus pada bagaimana prinsip kerja Disinfohahta ARMATIM (ARMADA TIMUR) Surabaya khususnya grafis yang di gunakan dalam desain website.

Pelaksanaan kerja praktek yang sangat singkat selama kurang lebih 1 bulan tersebut saya melakukan kegiatan observasi di Dinas info pengolahan data melalui bloking waktu seperti berikut :

##### 1. Minggu I

Mengamati sistem kerja dan membaur dengan karyawan yang ada di Disinfohahta ARMATIM (ARMADA TIMUR) Surabaya. Serta mencoba mengali dari nara sumber mengenai apa yang di perlukan sehingga observasi tidak sia- sia.

##### 2. Minggu II

Membuat tema dan konsep tentang desain website:

- Menentukan konsep yang cocok.
- Membuat alur menu website sandingan.

- Membuat sketsa layout web yang sesuai dengan tema website yang akan di buat.
- Proffing konsep serta sketsa layout.

### 3. Minggu III

Mengimplementasikan desain :

- Memilih warna yang sesuai untuk di gunakan pada website.
- Membuat masing-masing halaman sesuai dengan tema yang telah di tentukan sebelumnya.
- Memasukkan elemen-elemen grafis dan teks yang telah di buat, sesuai dengan konsep dan layout website.
- Memasukkan fungsi-fungsi dari tiap-tiap elemen grafis yang telah di masukkan.
- Memilih dan mengedit gambar dan video yang akan di gunakan dalam website.
- Membuat animasi atau motion yang menarik untuk web.
- Mengedit teks dari source.
- Proffing tahap komputerisasi.

### 4. Minggu IV

- Revisi hasil proffing tahap komputerisasi.
- Finishing dan melengkapi bahan laporan.

## 4.2 Metode Interview

Proses dilakukannya saat minggu pertama yaitu dengan interview atau tanya jawab secara langsung dengan pembimbing kerja praktek dan para anggota karyawan Disifolahta ARMATIM (ARMADA TIMUR) Surabaya.

## 4.3 Metode Literatur

Metode ini dilakukan dengan cara mempelajari dan mencari referensi buku-buku aplikasi tentang desain website, juga mencari referensi dari internet situs-situs desain.

## 4.4 Perancangan

Dasar dari perancangan sebuah desain terdiri atas 3 hal, yaitu sketsa, elemtry skets dan final artwork.

Penjelasan Keterangan Website Sandingan ARMATIM (ARMADA TIMUR) Surabaya :

- Warna dominan website putih.
- Teks yang digunakan arial.
- Konten menggunakan 2 kolom.
- Terdapat 6 menu dan ada 6 submenu.