

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

4.1 Implementasi sistem

Implementasi sistem adalah mengimplementasikan sistem yang telah dirancang dan dibuat. Sebelum itu harus dipersiapkan kebutuhan-kebutuhan program yang akan diimplementasikan baik dari segi perangkat keras maupun perangkat lunak.

4.1.1 Kebutuhan perangkat keras

Konfigurasi perangkat keras yang akan digunakan adalah sebagai berikut:

- a. CPU Pentium 233 MMX atau lebih
- b. RAM minimum 128 Mb
- c. Harddisk dengan kapasitas minimum 4,2 Gb.
- d. Display card 4 MB dan monitor SVGA.
- e. Keyboard, mouse dan printer

4.1.2 Kebutuhan perangkat lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mendesain, merancang dan mengimplementasi sistem ini adalah :

- a. O/S Microsoft Windows 98/2000
- b. Power Designer
- c. Visual Basic 6.0
- d. Active Server Page (ASP)
- e. Visio 5.0

4.1.3 Setup Program

- a. Install windows 98/2000.
- b. Install Visio 5.0
- c. Install Power Designer
- d. Install Oracle Forms 6i

Untuk menginstall program aplikasi, copykan seluruh source program ke folder tertentu. Buat shortcut di desktop dengan target halaman utama.fmx. double klik shortcut untuk menjalankan program aplikasi.

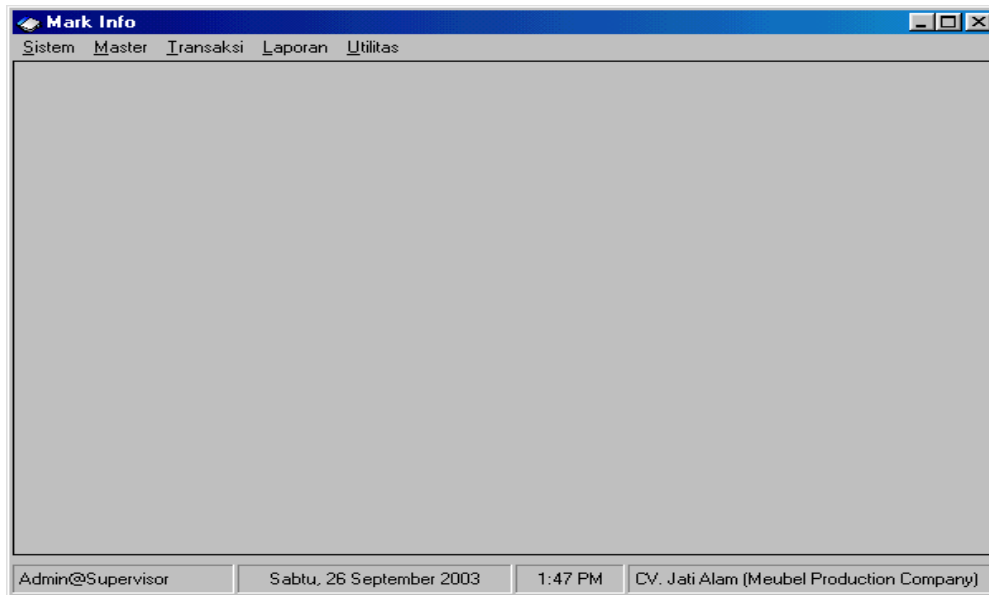
Hasil kompilasi dari source program *Back-End* sistem ini berupa sebuah file EXE yang untuk selanjutnya dalam rangka instalasi sistem secara nyata telah dibuat sistem installer yang terdiri dari 2 (dua) hingga 5 (lima) disket, bergantung pada jumlah *library* yang ikut di kompilasi bersama source program.

Secara teknis, dalam proses peng-implem-tasi-an, diperlukan langkah-langkah yang menyangkut aspek Instalasi Perangkat Keras maupun perangkat lunak baik dari sisi Server maupun Client.

4.2 Implementasi sistem peramalan pemasaran mebel

4.2.1 Aplikasi dan menu utama sistem offline

Aplikasi sistem informasi pemasaran meubel ini dinamakan Mark Info, dan selanjutnya digunakan untuk menyebut sistem yang telah dikembangkan atau dibuat dalam proyek Tugas Akhir ini.



Gambar 4.1. Form utama Mark Info

Sebelum masuk ke sistem, User/Operator harus melakukan login dengan melewati Form Login sebagai bentuk keamanan dan validasi data dengan mengisi username maupun password.

The image shows a screenshot of a Windows application window titled "Login User". The window has a blue header bar with the text "Login User". The main area is divided into two sections. On the left, there is a vertical image of a blue, abstract, fiber-optic-like pattern. On the right, there is a grey background with the following text: "Mark Info", "Sistem Peramalan Pemasaran", "Tugas Akhir", "STIKOM - Surabaya", and "2001". Below this text, there are two input fields: "Nama User" with the value "Admin" and "Password" with the value "xxxxxx". At the bottom right, there are two buttons: "Login" and "Batal".

Gambar 4.2. Form Login User Mark Info

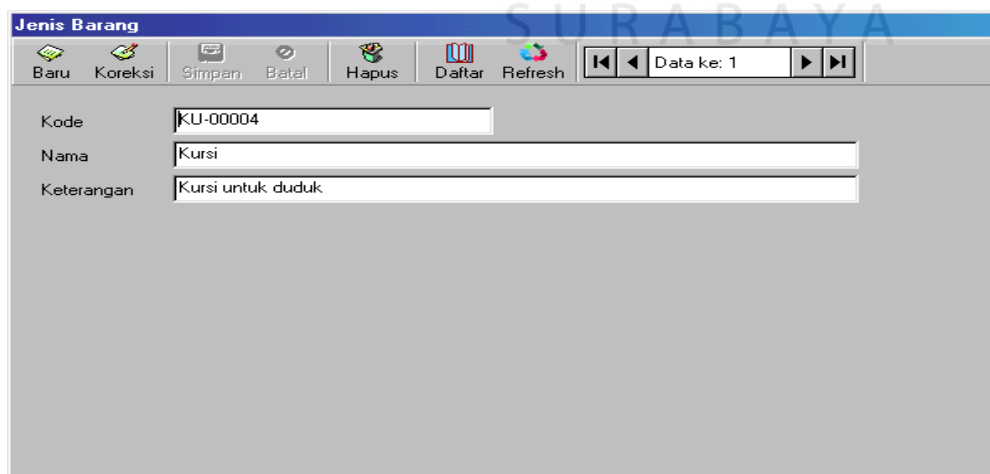
Seorang user/operator yang telah melakukan proses login ke dalam program Mark Info dapat mengganti password yang telah dicatat ke database. Proses Logout melalui sub menu sistem dimaksudkan untuk mengakhiri sesi konektivitas user ke database tanpa harus mengakhiri atau menutupi aplikasi.

4.2.2 Tampilan Menu Pembuatan Master

Menu Master merupakan menu yang digunakan untuk mengakses data-data master sistem yang meliputi data jenis barang, barang, pelanggan, pendapatan masyarakat, dan operator

a. Sub menu master jenis barang

Dalam sub menu barang pada master tersebut, dibagi menjadi lima sub menu yaitu jenis barang, barang, pelanggan, pendapatan masyarakat, dan operator. Sub menu jenis barang digunakan untuk mengatur data jenis barang yang ada, sedangkan barang untuk mengatur data master produk-produk yang berhubungan dengan operasional CV. Jati Alam.



Jenis Barang	
Baru	Koreksi
Simpan	Batal
Hapus	Daftar
Refresh	
Data ke: 1	
Kode	KU-0004
Nama	Kursi
Keterangan	Kursi untuk duduk

Gambar 4.3 Form master jenis barang

b. Sub menu transaksi penjualan

Digunakan bagi pelanggan yang akan melakukan penjualan produk. Dalam melakukan transaksi penjualan barang, yang merupakan penjualan langsung ke CV. Jati Alam, sedangkan order penjualan pelanggan melakukan pemesanandahulu, dimana ada pelanggan menginginkan barang tersebut dikirim dikenakan biaya ,sesuai kota atau pesanan produk tersebut diambil sendiri maka tidak dikenakan biaya kirim..

Faktur Jual			
Baru	Koreksi	Simpan	Batal
Hapus	Daftar	Refresh	Data ke: 15
Kode Transaksi	ST-00015	Tanggal	07/07/2003
Nomor Order	PO-00007	Nomor Ref.	
Kode Pelanggan	HI-00001		
	Hitmaja Wahyu Alam	Total	5,250,000
Detail Faktur			
Kode Barang	Nama Barang	Harga	Kuantum
KU-00002	Kursi Fenom	750,000	1
KU-00003	Kursi Amoy	1,000,000	2
LE-00001	Lemari Jati Jepara	2,500,000	1
*			

Gambar 4.4 form transaksi penjualan

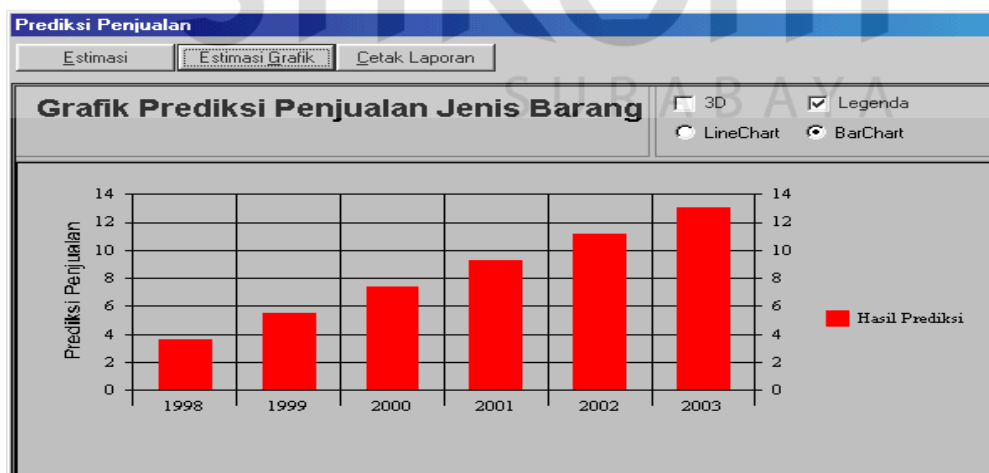
c. Sub menu utilitas prediksi penjualan time series

Dalam menu utilitas , dibagi menjadi dua sub menu yaitu prediksi penjualan dengan metode time series, dan prediksi penjualan dengan metode cross section.

The screenshot shows the 'Prediksi Penjualan' window with the 'Estimasi' tab selected. The 'Periode' is set to 'Tahunan' and 'Sampai Dengan' is '09/16/2003'. The 'Jenis' dropdown is set to 'KU-00004' and the 'Kursi' text box is visible. A 'Proses' button is present. Below the input fields is a table titled 'Prediksi Time Series Penjualan s/d 2003'.

Kode Jenis	Nama Jenis Barang	Tahun	Penjualan	Prediksi
KU-00004	Kursi	1998	10	3.62
KU-00004	Kursi	1999	6	5.50
KU-00004	Kursi	2000	4	7.39
KU-00004	Kursi	2001	2	9.28
KU-00004	Kursi	2002	2	11.16
KU-00004	Kursi	2003	26	13.05

Gambar 4.5 Form prediksi penjualan dengan metode time series



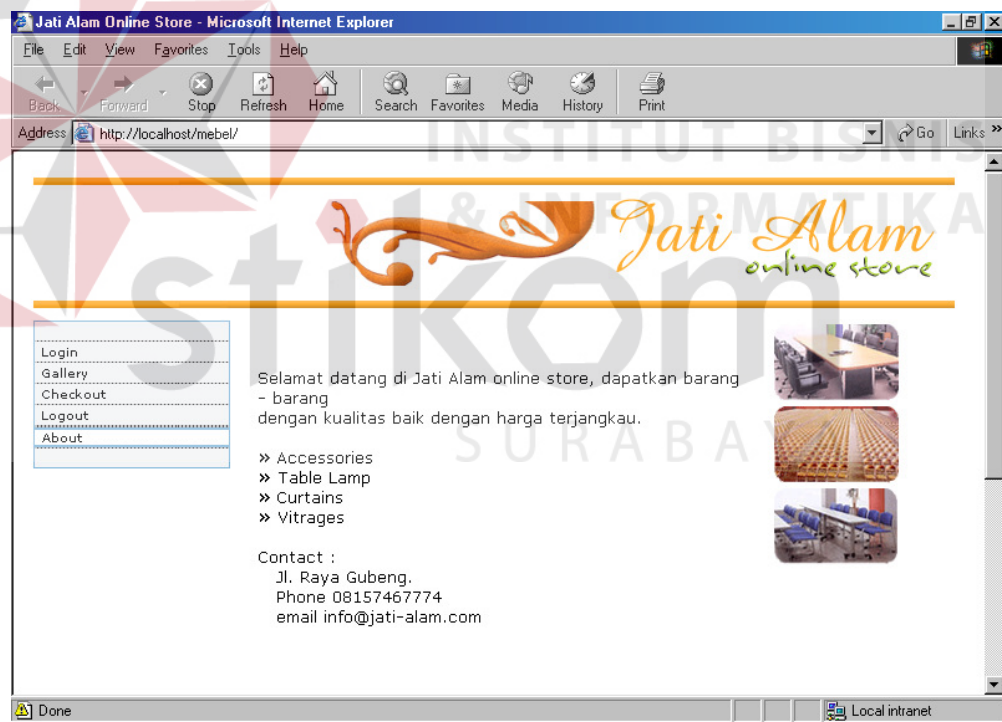
Gambar 4.6 Form grafik prediksi penjualan jenis barang

4.2.3 Aplikasi dan menu sistem online

Aplikasi sistem informasi pemesanan barang secara online dalam melakukan pemesanan barang ada 2 cara yaitu :

1. Mengklik Galery dimana kita tinggal memilih item yang diinginkan.
2. Login dulu dimana apabila customer lama maka langsung mengisi user name dan password. Sedangkan customer baru harus mengisi form registrasi terlebih dahulu.

Berikut adalah beberapa halaman web sistem informasi pemasaran mebel berbasis E commerce yaitu :



Gambar 4.7 : Form utama sistem informasi pemasaran online

4.3 Evaluasi Sistem

Berdasarkan perbandingan antara permasalahan pada materi tugas akhir ini dan hasil sistem yang telah dikembangkan, maka dapat diperoleh beberapa hal yang perlu digarisbawahi antara lain :

1. Sistem mampu menangani transaksi operasional perusahaan yang meliputi order penjualan dan penjualan langsung.
2. Dapat diketahui tingkat penjualan per produk maupun keinginan dan kebutuhan pelanggan berdasarkan data transaksi pemesanan dan penjualan.
3. Dapat diketahui prediksi nilai penjualan untuk periode mendatang (peramalan) dari suatu produk.
4. Sistem kurang memberikan hasil keluaran yang lebih, mengingat kebutuhan analisa dari data transaksi operasional.

